

Lebensraumtypen

Erhaltungszustand

- A: hervorragender Erhaltungszustand
- B: guter Erhaltungszustand
- C: durchschnittlicher oder beschränkter Erhaltungszustand
- E: Entwicklungsfläche
- keine Angabe
- geschütztes Biotop nach §18 BbgNatSchAG

Erhaltungszustand gemäß:

- Richtlinie 92/43/EWG des Rates vom 21. Mai 1992 zur Erhaltung der natürlichen Lebensräume sowie der wildlebenden Tiere und Pflanzen

- 97/266/EG: Entscheidung der Kommission vom 18. Dezember 1996 über das Formular für die Übermittlung von Informationen zu den im Rahmen von NATURA 2000 vorgeschlagenen Gebieten

Landesumweltamt Brandenburg (Hrsg.) 2004: Biotopkartierung Brandenburg Band 1: Kartierungsanleitung und Anlagen. Potsdam. 312 S.

kartierte FFH-Lebensraumtypen

7140 Übergangs- und Schwingrasenmoore

Ohne Darstellung

(kleinflächige Vorkommen als Begleitbiotop)

91D2 Waldkiefern-Moorwald*

* prioritärer Lebensraum

Kartierungszeitraum: 10/2012 - 06/2013

Weitere Themen

FFH-Gebiet "Mörckeluch" (163)

Die Biotope wurden bei der Kartierung nach der BBK-Methode in ihrer gesamten Größe erfasst. Deshalb ist es möglich, dass die kartierten Flächen über die FFH-Gebietsgrenze hinausreichen können. Auch Biotope die nur teilweise im FFH-Gebiet liegen, werden ebenfalls vollständig auf der Karte dargestellt.

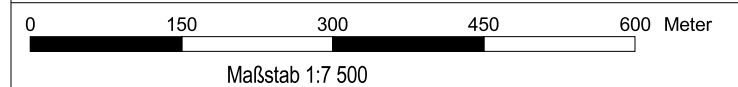
Natura 2000-Managementplanung im BR Flusslandschaft Elbe - Brandenburg



Gefördert durch den Europäischen Landwirtschaftsfonds für die Entwicklung des ländlichen Raums (ELER) und durch das Land Brandenburg

FFH-Gebiet 163 - Mörckeluch

Karte 4: Bestand/Bewertung der Lebensraumtypen nach Anhang I FFH-Richtlinie sowie weitere wertgebende Biotope



Übersicht TK10

2937SW

Kartengrundlage:
Geobasisdaten: LGB © GeoBasis-DE/LGB,
DTK10 (Stand 2007), LVE 02/09
Digitale Topographische Karte 1:10.000
Koordinatensystem ETRS 89, Bezugsellipsoid GRS80

Auftraggeber:
Landesamt für Umwelt, Gesundheit
und Verbraucherschutz Brandenburg
Seeburger Chaussee 2
14476 Potsdam, OT Groß Glienicke

Bearbeitung: planland GbR
Stand: 21.04.2015

