



Maßnahmen

0295	Nummer der Maßnahmenfläche
6510	Ziel-Lebensraumtyp
F14+, F24, W53+, F41	Maßnahmen + = erforderliche Maßnahme für die Umsetzung von Natura 2000

Dringlichkeit der Maßnahmenumsetzung

	keine / keine Angabe
	kurzfristig
	mittelfristig
	langfristig

Die linke untere Ecke des Labels befindet sich auf dem Flächenschwerpunkt.

Erforderliche Maßnahmen für die Umsetzung von Natura 2000

Maßnahmenfläche

Maßnahmen in Wäldern und Forsten

- F10 Begünstigung des Laubholzunter- bzw. -zwischenstandes aus standortheimischen Baumarten zur Eindämmung florenfremder, expansiver Baumarten
- F50 Förderung (Standraumerweiterung) ausgewählter Einzelbäume zur Stabilisierung an Bestandesrändern
- F83 Entnahme florenfremder Sträucher
- F86 Langfristige Überführung zu standortheimischen u. naturraumtypischen Baum- und Straucharten
- F9 Zurückdrängung florenfremder zugunsten standort- bzw. naturraumheimischer Baumarten

Maßnahmen in der Offenlandschaft

- O50 Anlage und Pflege von Randarealen, -zonen
- O54 Beweidung von Trockenrasen
- O58 Mahd von Trockenrasen
- O59 Entbuschung von Trockenrasen
- O84 Anlage von Lesesteinhaufen

Weitere Themen

- FFH-Gebietsgrenze
- Blattsnitte TK10

Maßnahmen werden nach MP-Handbuch nur für die LRT-Flächen bzw. für die LRT-Entwicklungsflächen und für die weiteren wertgebenden Biotope (§ 32-Biotope) geplant.

Natura 2000-Managementplanung im Naturpark Stechlin Ruppiner Land

Gefördert durch den Europäischen Landwirtschaftsfonds für die Entwicklung des ländlichen Raums (ELER) und durch das Land Brandenburg

FFH-Gebiet 658 - Schöner Berg

Karte 6: Maßnahmen



Maßstab 1:5 000

Kartgrundlage: Digitale Daten der Landesvermessung und Geobasisinformation Brandenburg. Verwendung mit Genehmigung Nr. GB-G I/99. Topographische Karte 1:10.000 Normalausgabe Koordinatensystem ETRS 89, Bezugsellipsoid GRS80

Auftraggeber: Landesamt für Umwelt, Gesundheit und Verbraucherschutz Brandenburg Seeburger Chaussee 2 14476 Potsdam, OT Groß Glienicke

Kartographie: ArcView 3.2, PEP-VIEW, HNE Eberswalde

